

## REGLEMENT COUPE L'AVENIR 2025-2026

### 1. ZIELE

- 1.1. Der Wettkampf Coupe l'AVENIR hat als Ziel junge Spieler und Spielerinnen des FBV in den Mannschafts-Wettkampf **einzuführen**. Es ist ihr erster Interclub.
- 1.2. Initiieren bedeutet, den Wettkampf über die CAV näherzubringen und anschliessend am Junioren Circuit teilzunehmen.

### 2. ALLGEMEINE REGELN

Mit Ausnahme der Bestimmungen dieses Reglements, werden die Spielregeln von Swiss Badminton (SB) für alle Fragen des Spiels, des Materials, der Infrastrukturen und der technischen Installationen angewendet.

### 3. TEILNAHMEBERECHTIGUNG

- 3.1. Zugelassen sind Junioren, die bei SB lizenziert sind, bis und mit der Kategorie U16 gemäss SB.
- 3.2. Die Spieler und Spielerinnen des kantonalen Juniorenkaders des FBV sowie IC-Spieler sind nicht zugelassen.
- 3.3. Mit der Anmeldung des Teams verpflichtet sich der Club, dieses Reglement einzuhalten.

### 4. KATEGORIEN

- 4.1. Altersgruppe 1: bis U12 (**2013**) (Kategorie gemäss SB).
- 4.2. Altersgruppe 2: bis U16 (**2010**) (Kategorie gemäss SB)

### 5. MANNschaften

- 5.1. Gr.1 Disziplinen: 2 HE, 2 DE, 1 HD, 1 DD  
Spieler: mindestens 2 Mädchen und 2 Knaben  
Gr. 2 Disziplinen: 3 HE, 1 DE, 1 HD, 1 DD, 1 MX  
Spieler: mindestens 2 Mädchen und 3 Knaben
- 5.2. Ein Spieler oder eine Spielerin darf am selben Spieltag nur in ein und demselben Team eingesetzt werden.
- 5.3. Ein Team, das die Teamzusammensetzung gemäss Artikel 5.1. nicht einhält, verliert die Begegnung.
- 5.4. Eine Mannschaft kann aus maximum 9 Teilnehmer bestehen.

### 6. ABLAUF

- 6.1. Die Resultate werden auf den offiziellen Spielblättern von SB notiert und noch am selben Tag im PC erfasst.
- 6.2. In der Kategorie HE U16 muss der Spieler, der im 1. Herreneinzel eingesetzt wird, zwingend der beste verfügbare männliche Spieler des Teams sein, gemäss dem Prinzip, das bei offiziellen Interclub-Begegnungen angewendet wird.

6.3.	Gr. 1	Zählweise:	Satz: bis 21 Punkte <b>ohne</b> Verlängerung
		Spielfelder:	Netzhöhe 140 cm, normale Spielfeldlänge
	Gr.2	Zählweise:	Satz: bis 21 Punkte <b>ohne</b> Verlängerung

- 6.4. Das erstplatzierte Team der Gruppe ist Gruppensieger.

### 7. SANKTIONEN

Wenn eine Mannschaft ohne gültigen Grund zu einer Begegnung nicht antritt, wird sie aus dem Wettkampf ausgeschlossen und muss eine Busse von 50 Fr. bezahlen.

### 8. BELOHNUNG

Jeder Meister erhält einen Preis (unter Betrachtung der unter Punkt 5.4. erwähnten Bemerkung).

### 9. BÄLLE

Die Federbälle müssen von den Mannschaften selbst gestellt werden.

### 10. SCHIEDSRICHTER

Eine kompetente Person kann, wenn nötig, ein Spiel schiedsrichten.